

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI PERTAMANAN PONDOK
MODERN SUMBER DAYA AT-TAQWA (TASELA) BERBASIS WEB
MENGUNAKAN PHP 5.1.0 DAN MYSQL 5.1.0**

Binti Nurqoniah¹, Muhammad Pudhail², Dwi Wibowo³, Anang Efendi⁴

^{1,2,3,4} Program Studi Teknik Informatika, STT POMOSDA Nganjuk

e-mail: ¹bintinurqoniah@gmail.com, ²mpudhail@gmail.com, ³wibowo@stt-pomosda.ac.id,
⁴afendystt@gmail.com

ABSTRAK

Pertamanan POMOSDA merupakan sebuah bagian yang mengelola tanaman sayur mayur yang berada di POMOSDA untuk mencukupi kebutuhan sayur dapur, sebagai wadah santri untuk mengembangkan/memberdayakan potensi yang ada dan alat untuk berlatih tanggungjawab, istiqomah dan membangun komunikasi. Atas petunjuk Bapak Kyai Tanjung seorang hamba butuh sebuah aksi (lakon) nyata yang dimaksud adalah memperdayakan diri, membangun komunikasi dengan komunikatif serta bersosial dengan baik melalui program optimalisasi lahan sela dengan pola PTSA (Pola Tatanan Sehat dan Amanah). Pengolahan data Tasela merupakan suatu kegiatan utama yang dilakukan oleh entitas agar data dapat tercatat dengan jelas dan sesuai (valied), masih adanya data yang tidak valied walaupun sudah terkomputrisasi melalui Microsoft word atau Microsoft excel. Pada sistem yang berjalan menjadikan prasangka antar entitas, karena data tidak sesuai dengan data yang dilapang,serta setiap entitas belum terintegrasi sehingga informasi yang dihasilkan tidak valied dan tidak relevan,dan dapat menghambat sistem komunikasi yang baik dalam proses pemberdayaan Tasela. Perancangan sistem informasi administrasi pertamanan POMOSDA (Tasela) ini dibangun dengan bahasa PHP 5.1.0, sedangkan database yang digunakan didalam sistem ini adalah MySQL 5.1.0, yang terbukti kehandalannya.Perancangan aplikasi ini dibangun dengan harapan agar dapat memudahkan entitas dalam mencatat dan pencarian data-data Tasela serta dalam mengolah data Tasela, karena disimpan dalam bentuk database.

Kata Kunci : Administrasi, Pertamanan, Tasela, PHP, MYSQL

PENDAHULUAN

Latar Belakang

Sistem Informasi merupakan suatu sistem dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan informasi yang diperlukan untuk mengambil keputusan. Sistem informasi dalam suatu organisasi dapat dikatakan sebagai suatu sistem yang menyediakan informasi bagi semua tingkatan dalam organisasi tersebut kapan saja diperlukan. Sistem ini menyimpan, mengambil, mengubah, mengelola dan mengkomunikasikan informasi yang diterima dengan menggunakan sistem informasi atau peralatan sistem lainnya.

Kemampuan komunikasi antara satu bidang dengan bidang lainnya di tempat yang berbeda (terpisah pada jarak yang jauh) merupakan salah satu ciri era globalisasi mendatang. Sedang tiang utama teknologi komunikasi yang dimaksud adalah teknologi komputer, yaitu berupa peralatan-peralatan komputer dan aksesorinya, teknologi 'networking' antara peralatan-peralatan tersebut, dan akhirnya adalah perangkat lunak serta operator (tenaga manusia) yang menggunakan peralatan-peralatan tersebut. Pada saat itu, kualitas sebuah sistem kehidupan tertentu, akan ditentukan oleh kemampuannya mengolah komunikasi tersebut, yang secara khusus pula berarti kemampuannya dalam memiliki teknologi komputer yang terbaik.

Sesuai dengan perkembangan teknologi saat ini, maka pengembangan sistem informasi akademik telah mengarah kepada penggunaan teknologi informasi berbasis web, dimana semua informasi yang ada dalam sistem dapat ditampilkan dengan menggunakan media Internet.

Dengan kemandirian, seseorang bersikap (perilaku) dan bermental dapat bertindak bebas, benar, dan bermanfaat; berusaha melakukan segala sesuatu dengan jujur dan benar atas dorongan dirinya sendiri dan kemampuan mengatur diri sendiri, sesuai dengan hak dan kewajibannya, sehingga dapat menyelesaikan masalah-masalah yang dihadapinya; serta bertanggung jawab terhadap segala keputusan yang telah diambilnya melalui berbagai pertimbangan sebelumnya.

PTSA, pada sistem pengelolaan teadu dengan memperhatikan keseimbangan, keselarasan, keserasian, dan kesehatan pada sistem pertanian dan lingkungan yang berkelanjutan antara pertanian, peternakan, dan perikanan dan atau pengelolaan pratanam sampai pasca panen, dan hasil produksi dengan tetap memperhatikan pada kultur, budaya dan kebiasaan menuju budaya “belajar”, guna memakmurkan bumi milik Allah.

Dan saat ini jumlah polibeg dan vertikultur sebagai media penanaman sayur mayur di POMOSDA berjumlah Polibeg $\pm$ 5.000 dan vertikultur $\pm$ 1.000 dari jumlah tersebut dibagi menjadi beberapa Blok untuk memudahkan dalam perawatan dan pengontrolan, dan disetiap blok ada penanggung jawab untuk memperlancar komunikasi jika ada sesuatu hal. Dengan semakin bertambahnya jumlah polibeg, vertikultur dan komoditas tanaman sayur, melihat perkembangan-perkembangan tersebut dan penjelasan terkait PTSA diperlukan penataan administrasi, membangun komunikasi dan informasi-informasi bisa diakses dengan mudah, maka dibutuhkan sebuah Sistem informasi berbasis web supaya informasi-informasi terkait program kemandirian pangan mudah untuk diakses dan mempercepat komunikasi, koordinasi antar Unit Pelaksana Teknis (UPT) yang berada di POMOSDA maupun jamaah JATAYU dicabang/ranting.

Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan dalam penelitian ini adalah Bagaimana perancangan sistem informasi administrasi pertamanan pondok modern sumber daya at-taqwa (tasela) berbasis web menggunakan *PHP* dan *MYSQL*?

Tujuan Penelitian

Adapun tujuannya adalah Merancang aplikasi sistem informasi administrasi pertamanan pomosda (Tasela) yang berbasis web dengan menggunakan bahasa *PHP* 5.1.0 , sedangkan database yang digunakan didalam sistem ini adalah *MySQL* 5.1.0.

TINJAUAN PUSTAKA

Sistem

Menurut Pamudji (2016:2) menyatakan bahwa sistem merupakan suatu paduan himpunan dari berbagai hal sehingga membentuk suatu keseluruhan yang utuh. Keseluruhan yang utuh tersebut mencakup di dalamnya yaitu terdapat berbagai macam komponen yang termasuk sistem. Sistem tersebut memiliki fungsi masing-masing dan berkaitan antara satu sistem bersama dengan sistem yang lainnya dalam mencapai tujuan.

Informasi

Menurut Agus Mulyanto (2009:12), informasi adalah “data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya, sedangkan data merupakan sumber informasi yang menggambarkan suatu kejadian yang nyata”.

Menurut Krismaji (2015:14), Informasi adalah “data yang telah diorganisasi dan telah memiliki kegunaan dan manfaat”.

Pertamanan

Pertamanan merupakan kegiatan mengolah dan menata lahan dengan menumbuhkan berbagai tanaman seraya memperhatikan segi keindahan (estetika). Dalam pengertian di Indonesia, pertamanan banyak terkait dengan penataan ruang menggunakan berbagai elemen alami, terutama tanaman.

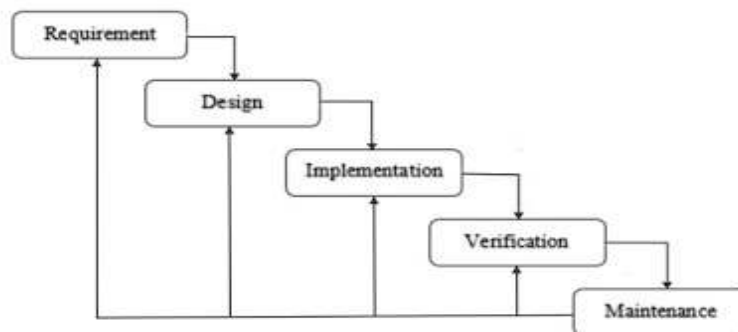
Di pomosda pertamanan ini sebagai perwajahan pondok yang berkonsepkan dengan tanaman sayur mayur yang berpola PTSA dengan memanfaatkan lahan sempit atau yang luas dengan media vertikultur, hortykultur, dan polybag, yang tujuannya agar mencukupi kebutuhan sayur mayur, serta memperdayakan jamaah.

Web

World Wide Web atau WWW atau juga dikenal dengan WEB adalah salah satu layanan yang didapat oleh pemakai computer yang terhubung ke internet. Web ini menyediakan informasi bagi pemakai computer yang terhubung ke internet dari sekedar informasi “sampah” atau informasi yang tidak berguna sama sekali sampai informasi yang serius; dari informasi yang gratisan sampai informasi yang komersial. Website atau situs dapat diartikan sebagai kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya itu baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (hyperlink).

Model Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini yaitu menggunakan model waterfall. Model *waterfall* sering dinamakan siklus hidup klasik (*classic life cycle*), dimana hal ini menggambarkan pendekatan yang sistematis dan juga berurutan pada pengembangan perangkat lunak, dimulai dengan spesifikasi kebutuhan pengguna lalu berlanjut melalui tahapan-tahapan perencanaan (*planning*), permodelan (*modeling*), konstruksi (*construction*), serta penyerahan sistem ke para pelanggan/pengguna (*deployment*), yang diakhiri dengan dukungan pada perangkat lunak lengkap yang dihasilkan (Pressman, 2012). Tahapan metode *waterfall* dapat dilihat pada gambar di bawah ini :



Gambar 2.5 fase-fase dalam model waterfall

Alat Bantu Perancangan

Flowchart

Flowchart adalah sebuah program untuk menggambarkan urutan dari suatu prosedur pemecahan masalah yang dituliskan dalam simbol-simbol tertentu. Diagram alir ini akan menunjukkan alur di dalam program secara logika. Tujuan adanya *flowchart* untuk

menggambarkan suatu tahapan penyelesaian masalah secara sederhana, terurai, rapi dan jelas menggunakan simbol-simbol standar.

Simbol-simbol flowchart adalah sebagai berikut:

Physical Flow Diagram (PFD)

Physical Flow Diagram merupakan gambaran hubungan antara entity dalam sebuah organisasi yang berupa aliran-aliran dokumen yang ada. Bagan alir dokumen merupakan bagan alir yang menunjukkan arus dari laporan dan formulir termasuk tembusannya. Bagan alir ini menelusuri sebuah dokumen dari asalnya sampai tujuannya. Secara rinci bagan alir ini menunjukkan dari man dokumen tersebut berasal, pendistribusinya, serta tujuan digunakannya dokumen tersebut. PFD hampir sama dengan *flow chart diagram* hanya saja PFD lebih rinci menjelaskan pada setiap entitas.

Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) merupakan diagram yang berfungsi untuk menggambarkan secara rinci mengenai sistem sebagai jaringan kerja antar fungsi yang berhubungan satu proses keproses lain dengan menunjukkan dari dan ke mana data mengalir serta penyimpanannya. Data flow diagram berfungsi untuk menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang dikembangkan secara logika dengan mempertimbangkan lingkungan fisik, dimana data tersebut mengalir dan menuliskan informasi.

Perangkat Lunak Pendukung

Untuk mengimplementasikan solusi diperlukan perangkat pendukung, baik perangkat lunak maupun perangkat keras. Pemilihan perangkat yang tepat akan sangat berpengaruh dalam menghasilkan unjuk kerja sebuah aplikasi yang optimal. Sehingga dibutuhkan kejelian dalam memilih teknologi yang digunakan dengan memandang dari sisi teknis dan ekonomis.

XAMPP

Xampp adalah perangkat lunak bebas, xampp mendukung banyak sistem operasi. Xampp merupakan kompilasi dari beberapa program. Xampp fungsinya adalah sebagai server yang berdiri sendiri (localhost). Xampp terdiri dari program Apache HTTP server, MySQL database, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl. Program ini tersedia dalam GNU General Public License dan bebas (free). Xampp merupakan web server yang mudah digunakan yang dapat melayani tampilan halaman web yang dinamis. Xampp dikembangkan dari sebuah proyek bernama Apache Friends, yang terdiri dari tim inti (Core Team), tim pengembang (Development Team), dan tim pendukung (Support Team).

PHP

PHP adalah singkatan dari "PHP: Hypertext Preprocessor", yaitu bahasa pemrograman yang digunakan secara luas untuk penanganan pembuatan dan pengembangan sebuah situs web dan bisa digunakan bersamaan dengan HTML. PHP diciptakan oleh Rasmus Lerdorf pertama kali tahun 1994. Pada awalnya PHP adalah singkatan dari "Personal Home Page Tools". Selanjutnya diganti menjadi FI ("Forms Interpreter"). Sejak versi 3.0, nama bahasa ini diubah menjadi "PHP: Hypertext Preprocessor" dengan singkatannya "PHP". PHP versi terbaru adalah versi ke-5.

JavaScripts

JavaScript adalah bahasa pemrograman web yang bersifat *Client Side Programming Language*. Client Side Programming Language adalah tipe bahasa pemrograman yang pemrosesannya dilakukan oleh *client*. Aplikasi *client* yang dimaksud merujuk kepada *web*

browser seperti Google Chrome dan Mozilla Firefox. Bahasa pemrograman *Client Side* berbeda dengan bahasa pemrograman *Server Side* seperti PHP, dimana untuk *server side* seluruh kode program dijalankan di sisi server. Untuk menjalankan JavaScript, kita hanya membutuhkan aplikasi *text editor* dan *web browser*. JavaScript memiliki fitur: *high-level programming language, client-side, loosely typed* dan berorientasi objek.

Bootstrap

Bootstrap adalah sebuah library framework CSS yang dibuat khusus untuk bagian pengembangan front-end website. Bootstrap juga merupakan salah satu framework HTML, CSS dan javascript yang paling populer di kalangan web developer yang digunakan untuk mengembangkan sebuah website yang responsive. Sehingga halaman website nantinya dapat menyesuaikan sesuai dengan ukuran monitor device (desktop, tablet, ponsel) yang digunakan pengguna saat mengakses website dari browser. Pada mulanya bootstrap bernama "Twitter Blueprint" yang dikembangkan oleh Mark Otto dan Jacob Thornton di Twitter sebagai kerangka kerja untuk mendorong konsistensi di alat internal. Dengan menggunakan Bootstrap seorang developer dapat dengan mudah dan cepat dalam membuat front-end sebuah website. Anda hanya perlu memanggil class-class yang diperlukan, misalnya membuat tombol, grid, tabel, navigasi dan lainnya.

MySQL

Fungsi MySQL adalah sebagai wadah yang menyimpan string (text based) data. Gambar, media, file, file audio, dan hal-hal lain yang benar-benar tidak harus disimpan dalam database. Caranya adalah dengan meletakkan file-file pada server dalam folder dan hanya referensi nama dan path di database tersebut.

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

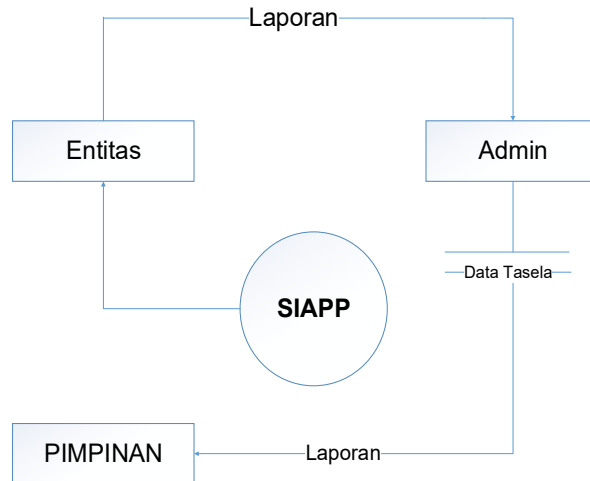
Analisis Sistem

Dari hasil penelitian yang dilakukan di beberapa pemberdayaan blok pertamanan POMOSDA, hasil observasi akhirnya didapatkan data-data yang dibutuhkan untuk membuat Perancangan Sistem Informasi Administrasi Pertamanan Pondok Modern Sumber Daya At-taqwa (Tasela) Berbasis Web. Data yang diperoleh berupa, data benih, media tanam, sop, jenis pupuk, entitas, data hasil panen, data harga penjualan, data hasil penjualan serta alur-alurnya. Dari penelitian ini akan dibuat Perancangan Sistem Informasi Administrasi Pertamanan Pondok Modern Sumber Daya At-taqwa (Tasela) Berbasis Web yang dapat memberi informasi kepada *user* untuk mengetahui program-program pemberdayaan kemandirian pangan jamaah JATAYU secara online secara detail serta dapat mempelajari sistem administrasi sebagai pendukung dari sebuah program pemberdayaan tersebut, yang tujuannya untuk memeneget dari proses program pemberdayaan yang dikelola oleh jamaah sendiri.

1.1.1 Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan

Berdasarkan observasi dan wawancara dengan pihak pertamanan, pengelolaan data pertamanan di POMOSDA pada saat ini masih dilakukan secara manual. Adapun prosedur pengelolaan tersebut adalah sebagai berikut:

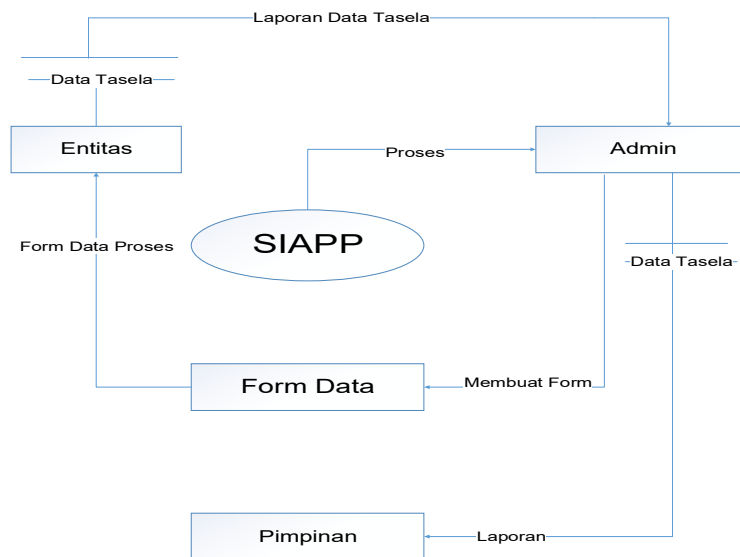
- a. Entitas mengumpulkan data hasil panen ke admin pertamanan.
- b. Admin pertamanan merekap.
- c. Kemudian dicetak laporan data tersebut lalu laporan ke admin kantor pusat.
- d. Admin kantor pusat laporan data tersebut ke pimpinan.



Gambar 3.1 DFD Sistem Informasi Pertamanan Pomosda Yang Sedang Berjalan

1.1.2 Usulan Sistem Baru

Pada sistem yang diusulkan, pihak pertamanan akan sangat di mudahkan dalam proses pencatatan data pertamanan. Karena pada sistem yang diusulkan dapat menginput data dengan sistem terkomputerisasi yang berbasis *web* yang menggunakan php dan basisdata (Mysql).



Gambar 3.2 DFD Sistem Informasi Pertamanan Pomosda Yang Di Usulkan

Keterangan:

- Admin membuat form untuk data proses tasela (dari hulu-hilir).
- Entitas mencatat form data proses tasela.
- Entitas laporan hasil data proses tasela ke admin.
- Admin memperoleh laporan data tasela dari entitas.
- Admin menginput ke database online.
- Admin laporan data tasela ke pimpinan.

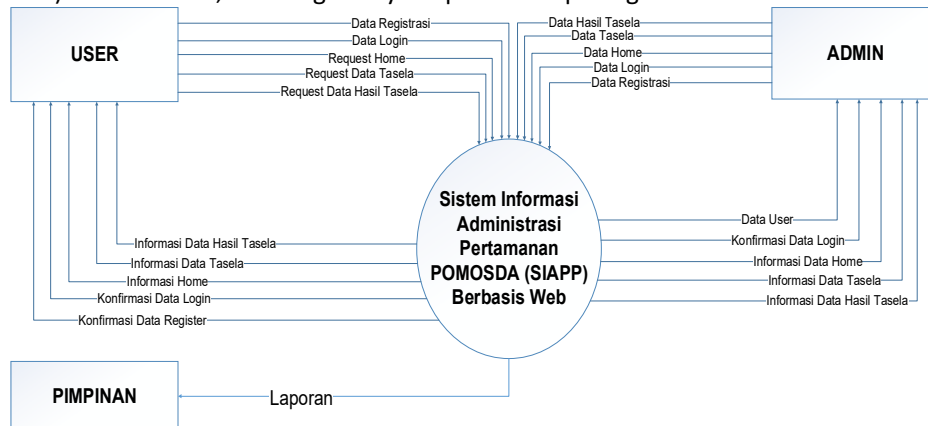
Perancangan Basis Data

Sebelum merancang basis data maka perlu dibuat terlebih dahulu *data flow diagram*, yang menjelaskan tentang fungsi-fungsi dan alur kerja terdapat sistem informasi

tersebut secara logika. *data flow diagram* akan dapat menginterpretasikan Logical Model dari suatu sistem. *data flow diagram* (DFD) adalah model untuk menggambarkan asal dan tujuan penyimpanan data, proses yang akan menghasilkan data dan interaksi antar data yang tersimpan dalam proses tersebut.

Diagram Konteks

Diagram konteks sistem administrasi manufaktur Taselabag Jamaah Tatanan Wahyu (JATAYU) berbasis web, alur diagramnya dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 3.11 Diagram Konteks Siapp (Sistem Informasi Administrasi Pertamanan POMOSDA)

Pada Diagram Konteks diatas dapat dilihat bahwa proses yang terjadi dalam aplikasi Siapp (Tasela) melibatkan dua sumber atau tujuan data yaitu user dan admin.

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Implementasi

Tujuan dari pengujian ini adalah untuk mengetahui apakah aplikasi yang telah dibuat sesuai dengan perancangannya. Selain itu juga untuk mengetahui detail jalannya aplikasi serta kesalahan yang ada untuk pengembangan dan perbaikan lebih lanjut. Pada proses pengembangan aplikasi sistem informasi administrasi pertamanan pondok modern sumber daya at-taqwa (tasela) berbasis web ini membutuhkan beberapa peralatan, baik berupa perangkat keras maupun perangkat lunak.

Ruang Lingkup Perangkat Keras

Dalam pengembangan sistem informasi administrasi pertamanan pondok modern sumber daya at-taqwa (tasela) berbasis web ini menggunakan perangkat keras laptop ASUS A455L dengan spesifikasi sebagai berikut:

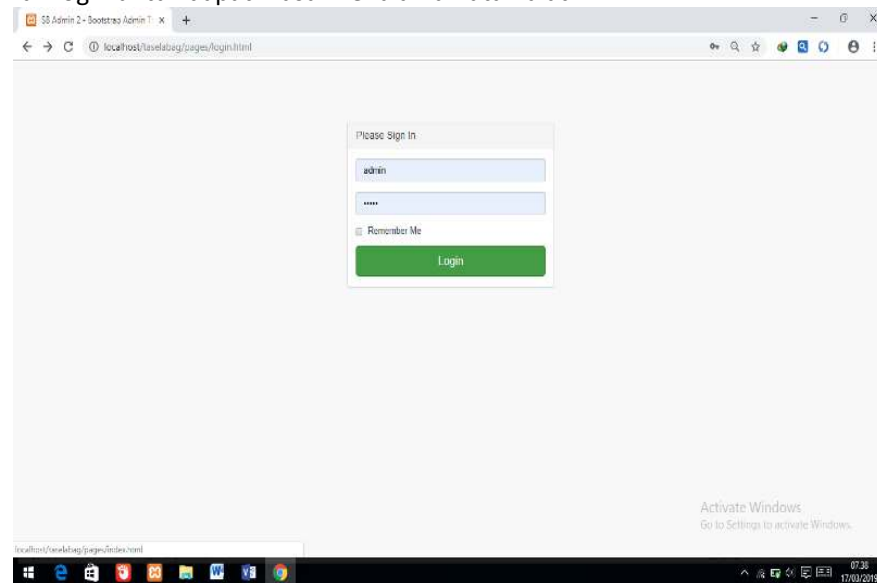
- Laptop tipe : Notebook
- Model : ASUS A455L
- Ukuran Layar : 14 inch
- Resolusi Layar : LED Slim Glossy HD
- Tipe Processor : Intel (R) Core (TM) i3-5005U (2.0GHz)
- Memori DDR3 : 4 GB (3,88 GB usabel)
- HDD : 500 GB
- OS : Windows 10 Pro

Implementasi Halaman Admin

Berdasarkan desain interface yang telah dibahas, maka akan dibagi menjadi dua bagian yaitu halaman admin dan halaman users.

1. Tampilan Halaman Login Admin

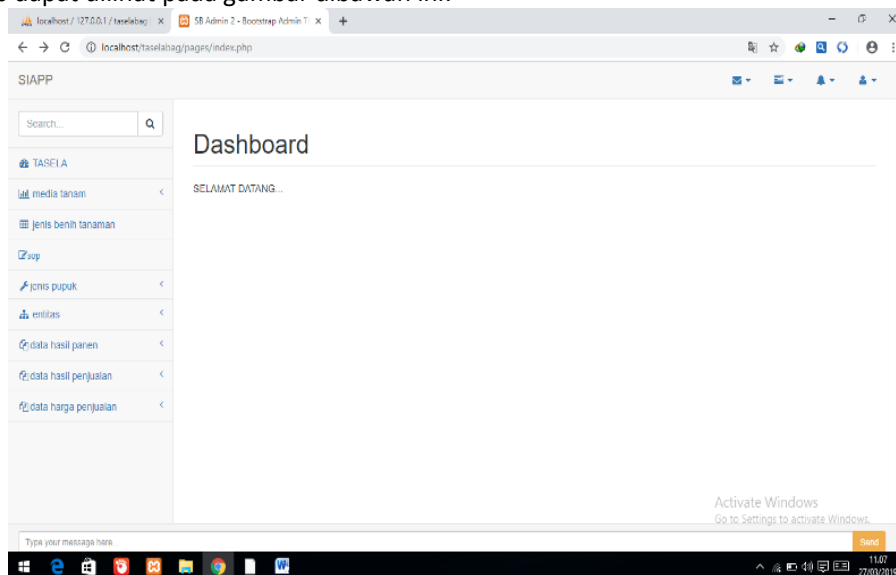
Berikut adalah tampilan *screenshot* ketika admin memasukkan username dan password di halaman login untuk dapat masuk kehalaman utama admin.



Gambar 4.1 Login Admin

2. Halaman Utama Admin

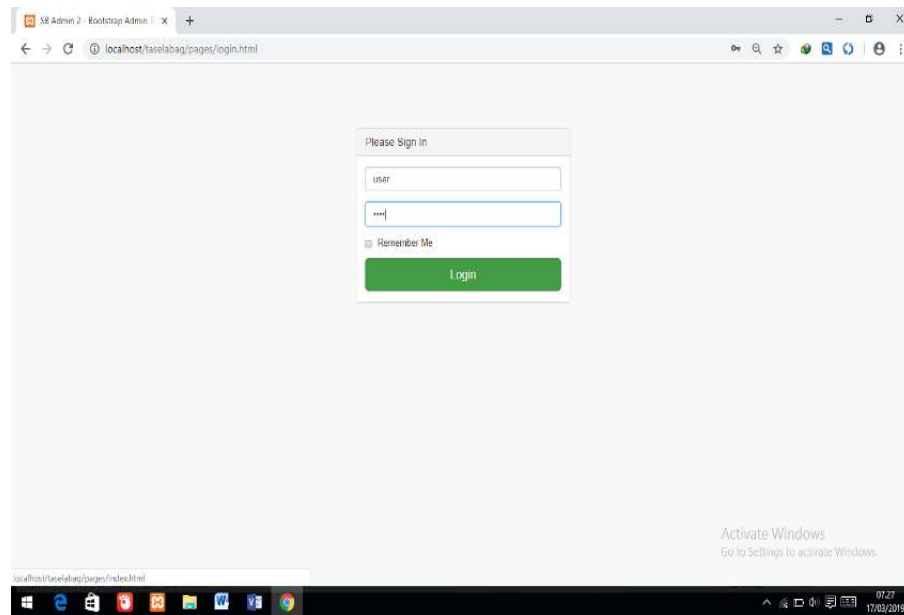
Halaman utama admin adalah halaman yang akan ditampilkan pertama kali ketika admin mengakses sistem setelah melakukan login. Antarmuka halaman utama admin sistem informasi administrasi pertamanan pondok modern sumber daya at-taqwa (tasela) berbasis web dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 4.2 Halaman Admin

Implementasi Halaman User

Berikut adalah tampilan *screenshot* ketika user memasukkan username dan password di halaman login untuk dapat masuk ke halaman utama user.



Gambar 4.3 Login User

Pengujian

Pengujian adalah sebuah proses terhadap program atau aplikasi untuk menentukan kesalahan dan segala kemungkinan yang akan menimbulkan kesalahan sesuai dengan spesifikasi aplikasi yang telah ditentukan sebelum aplikasi tersebut dipakai oleh *user*. Pengujian sukses adalah pengujian yang berhasil mengatasi penyelesaian penemuan kesalahan yang tidak terduga.

Pengujian Pada Platform Windows

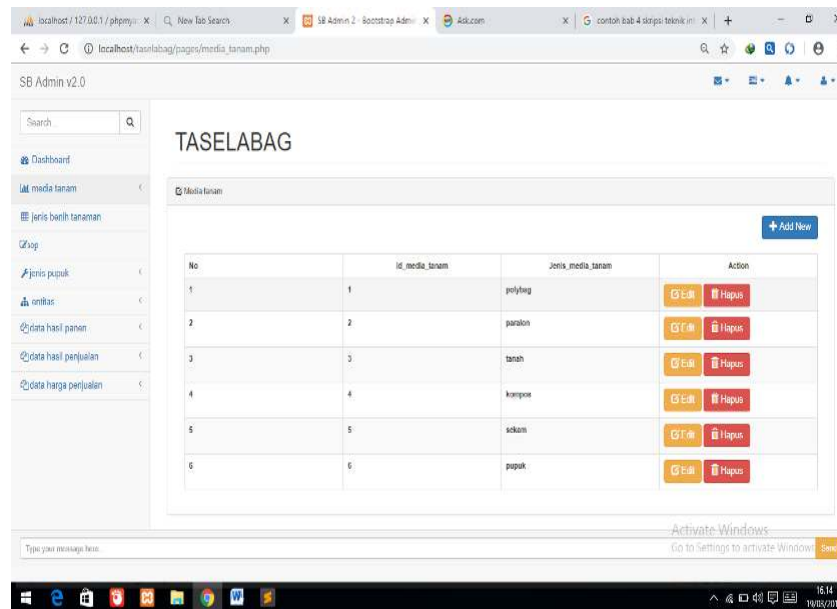
Karena sifat aplikasi berbasis web yang *multiplatform* maka pengujian dilakukan dengan tiga *platform* berbeda. Diharapkan dengan pengujian tersebut dapat diketahui hasil eksekusi pada masing-masing sistem operasi berjalan sesuai dengan yang diharapkan.

Pengujian Menggunakan Browser Internet

Pengujian pertama Menggunakan Browser Internet didapatkan hasil yang secara keseluruhan .

1. Screenshoot home tabel Media Tanam

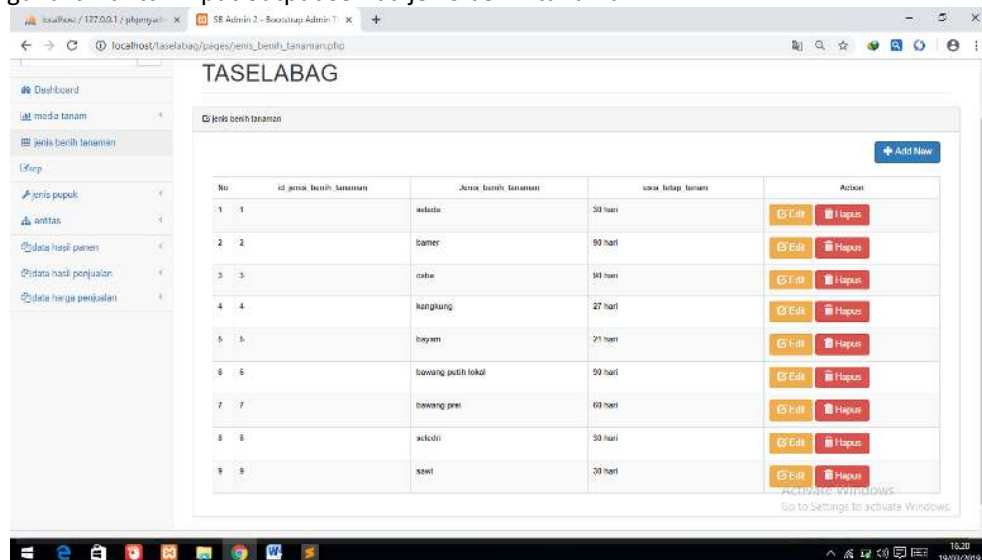
Didalam screenshoot home tabel media tanam berisi tentang tabel-tabel yang digunakan untuk input output semua jenis media tanam.



Gambar 4.4 home tabel Media Tanam

2. Screenshoot home tabel Jenis Benih Tanaman

Didalam screenshoot home tabel jenis benih tanam berisi tentang tabel-tabel yang digunakan untuk input output semua jenis benih tanaman.



Gambar 4.5 home tabel Jenis Benih Tanaman

3. Screenshoot home tabel SOP

Didalam screenshoot home tabel SOP berisi tentang tabel-tabel yang fungsinya sebagai menginput SOP yang di pakai oleh entitas.

No	id_benih	jenis_benih	pengalihan_media_benih	parameter_benih	panen	pasca_panen
1	1	selada		0		
2	3	cabe		0		
3	4	kangkung		0		
4	5	bayam		0		
5	8	kedelai		0		
6	9	kenil		0		

Gambar 4.6 home tabel Jenis Benih Tanaman

4. Screenshoot home tabel data hasil panen

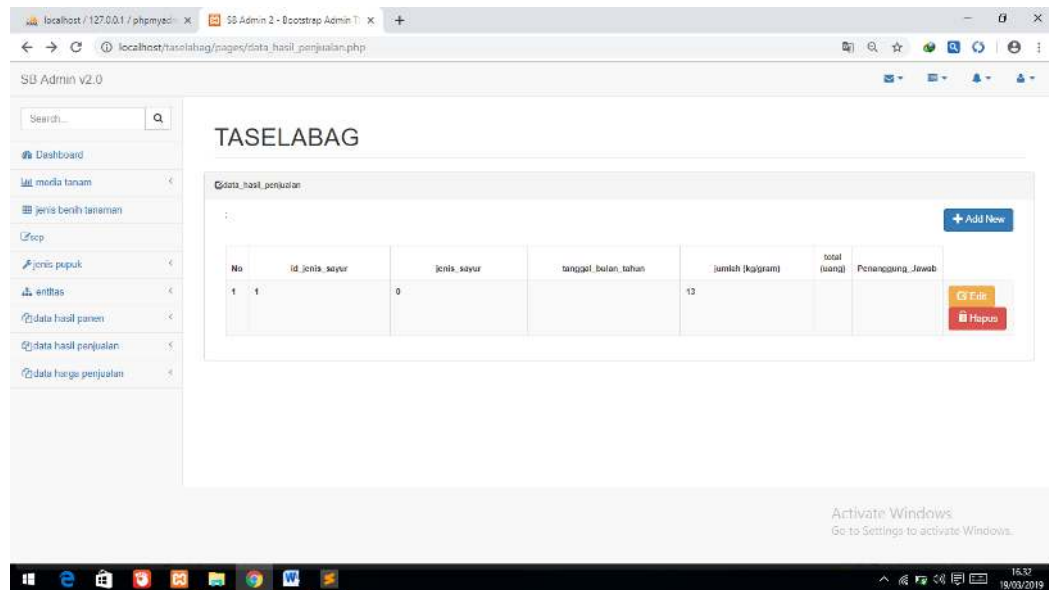
Didalam screenshoot home tabel hasil panen yang fungsinya sebagai menginput data hasil panen oleh entitas di masing-masing blok pertamanan.

No	id_jenis_wayut	jenis_wayut	tanggal_benih	tahun_panen	jumlah_kg(jumlah)	Panen_gantung_Jumlah
1		4	0		cabe	
2		6	0		bayam	
3		6	0		bayam putih lokal	
4		7	0		bayam paku	
5		8	0		kedelai	
6		9	0		kenil	
7	02	bayam	05-08-2018		6 kg	bayam
8	1	kangkung	12-09-2018		5 kg	kangkung

Gambar 4.8 home tabel hasil panen

5. Screenshoot home tabel data harga penjualan

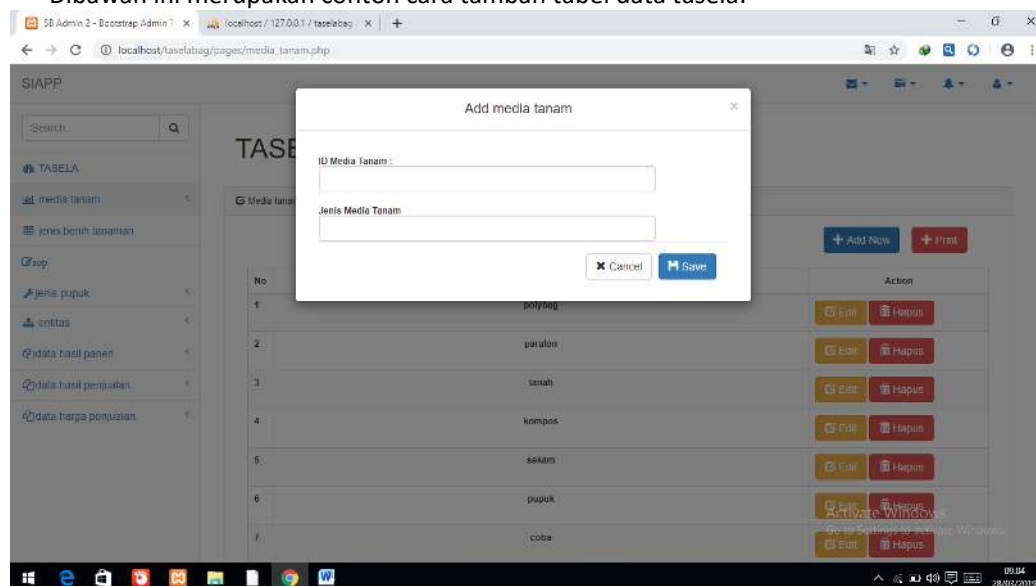
Didalam screenshoot home tabel hasil penjualan yang fungsinya sebagai menginput data hasil penjualan oleh pendistribusi di masing-masing blok pertamanan.



Gambar 4.9 home tabel harga penjualan

6. Screenshot tambah tabel

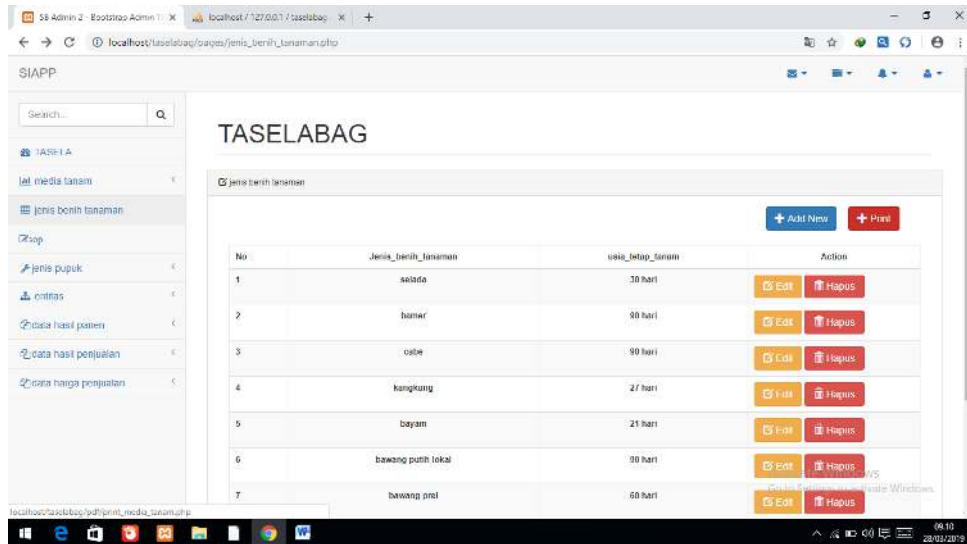
Dibawah ini merupakan contoh cara tambah tabel data tasela:



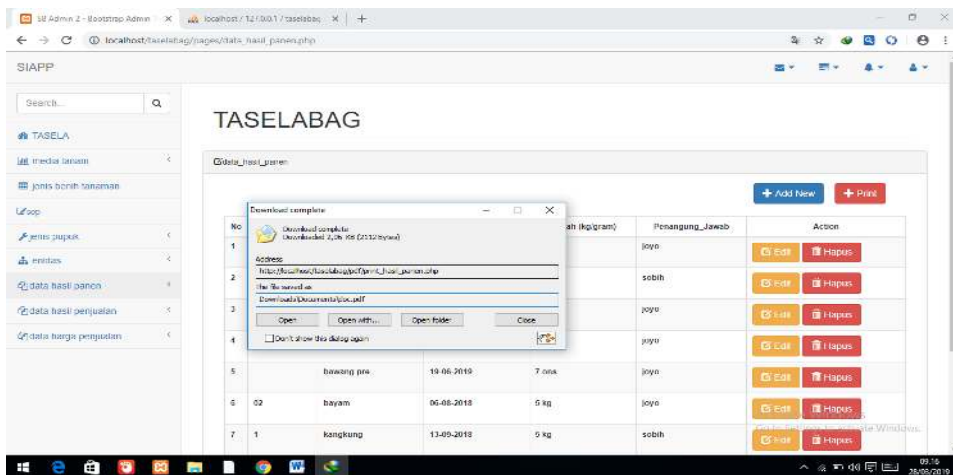
Gambar 4.13 pengujian untuk tambah tabel

7. Pengujian untuk print out melalui PDF

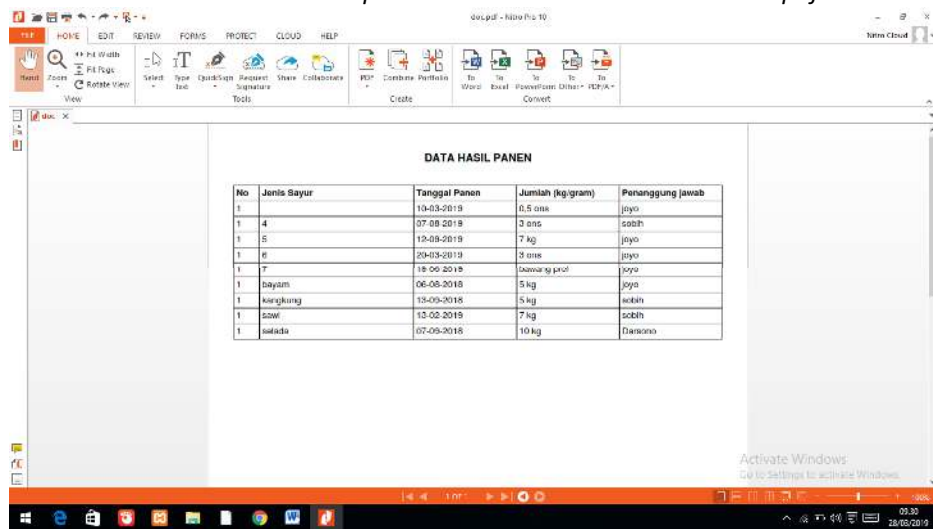
Dibawah ini merupakan contoh cara print out melalui PDF data tasela:



Gambar 4.14 contoh data tasela yang di print out



Gambar 4.15 contoh print cetak data tasela dalam bentuk pdf



Gambar 4.16 contoh hasil print cetak data tasela dalam bentuk pdf

KESIMPULAN

Dengan dibuatnya aplikasi ini serta melakukan pengujian terhadap sistem informasi administrasi pertamanan pondok modern sumber daya at-taqwa (tasela) berbasis web, maka dapat diambil kesimpulan bahwa perancangan sistem informasi administrasi pertamanan POMOSDA (Tasela) ini dibangun dengan bahasa PHP 5.1.0, sedangkan database yang digunakan didalam sistem ini adalah MySQL 5.1.0. Sistem ini dibangun dengan harapan agar dapat memudahkan entitas dalam mencatat dan pencarian data-data Tasela serta dalam mengolah data Tasela, karena disimpan dalam bentuk database.

Saran

Karena aplikasi ini dibatasi pada bagian tertentu dari dari keseluruhan proses Tasela yang berjalan, serta berbagai kelemahan dan terbatasnya kemampuan penulis di dalam pembuatan program aplikasi, program ini masih jauh dari sempurna, masih banyak menu-menu yang belum ditampilkan. Diharapkan dengan adanya program ini dapat berguna bagi lembaga atau institusi yang dan rekan-rekan mahasiswa yang lain, maka sebaiknya aplikasi ini dikembangkan lagi sampai seluruh hambatan dan kendala-kendala pada aplikasi ini dapat diatasi. Penulis juga masih mengharapkan saran dan masukan dari Bapak/Ibu Dosen dan teman-teman, demi kemajuan bersama terutama penulis.

DAFTAR PUSTAKA

- Handayani, Soewarno (2015) Aplikasi Sistem Management Admistrasi Keuangan Kampus Sriwijaya berbasis web.
- Kamus Besar Bahasa Indonesia (2015) Pengertian Sistem Informasi dan Administrasi.
- Nicolas, Viktor (2013) Perancangan Sistem Penjualan berbasis web pada cv. Richness Development Bandung.
- Pamudji (2016) Sistem Informasi Manajemen.
- Pressman (2012) Perancangan Aplikasi Sistem Adminstrasi Penjualan Online menggunakan Metode Waterfall.
- Putra, Andani (2017) Sistem Administrasi Penjualan Perumahan pada P.T Mitra Wira Properti Cikarang.
- Santoso, Waloyo (2013) Perancangan Dan Pembuatan Sistem Informasi Administrasi Pada Toko Jaya Karya Berbasis Web
- Sugiarto (2014) Pembuatan Sistem Informasi Administrasi Penjualan Berbasis Web pada Marketing International Pabrik Kertas X.
- Tanjung, Bapak Kiai (2017) Program Kemandirian Pangan Nusantara Bangkit Dengan Optimalisasi Lahan Sela.