
MEMBANGUN APK (*APPLICATION PACKAGE FILE*) TATA CARA BERSIH SUCI MENURUT FIQH BERBASIS ANDROID

Syaiful

Program Studi Teknik Informatika, Sekolah Tinggi Teknologi Nurul Jadid
e-mail: syaiful.sttnj@gmail.com

ABSTRAK

Mobile android salah satu perkembangan teknologi dalam dunia teknekonikasi yang dikenal sebagai *smartphone*. Dengan berkembangnya *smartphone* yang menggunakan sistem oprasi *android* dengan mudah kita membuat aplikasinya atau yang lebih dikenal dengan apk. Dalam hal ini aplikasi yang dibuat dilengkapi dengan media flash dan multimedia yang bisa menambah rasa ingin tau pengguna dalam mempelajari materi bersih suci menurut fiqh, selain bisa mempermudah dalam penyampaian informasi juga dilengkapi 2 fitur - fitur yang bisa meningkatkan minat pembaca dalam mempelajari materi yang disampaikan. Tujuan Aplikasi Tata Cara Bersih Suci Menurut Fiqh Bagi Umat Islam Berbasis Android memfasilitasi umat islam dalam mempelajari dan memahami materi tata cara bersih suci dengan benar dengan metode *watterfall*.

Keywords: *Mobile android, smartphone, watterfall, fiqh.*

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi saat ini sangatlah mempengaruhi segala aktifitas dalam kehidupan manusia. Belakangan ini dalam dunia teknologi telepon seluler, dihebohkan oleh bermunculannya *smartphone* yang memiliki fitur yang canggih, selain hanya untuk telepon atau mengirim pesan singkat karena bersifat *mobile* yang praktis dibawa, *smartphone* memiliki kemampuan untuk menjalankan aplikasi *mobile (Mobile Application)* dengan berbagai macam format, karena kemampuan tersebut maka *smartphone* dapat digunakan sebagai sarana dalam penyampaian informasi. Sebelumnya, aplikasi android yang melibatkan ilmu fiqh hanya menjelaskan tentang wudlu' dan tayamum dalam melaksanakan ibadah. Sedangkan dalam bersih suci menurut fiqh islam terdapat bersih suci secara lebih rinci, jelas, dan benar dengan melibatkan pendapat dari beberapa matzhab. Dilihat dari *Aplikasi Media Pembelajaran Tuntunan Shalat Lengkap Berbasis Android* sebelumnya yang hanya berfokus pada bersih suci yang umum yaitu wudlu' sebelum melaksanakan ibadah tidak diperjelas lagi mengenai macam - macam hadas ataupun najis. Sehingga memunculkan keinginan menerapkan peranan teknologi telepon seluler dalam menyampaikan informasi untuk membantu memudahkan umat islam memperoleh informasi mengenai tata cara bersih suci menurut fiqh islam sebelum melaksanakan ibadah, yang pada umumnya mendapatkan informasi melalui buku - buku, brosur atau sejenisnya yang kurang praktis dalam penggunaannya. Dalam hal ini aplikasi yang dibuat dilengkapi dengan media flash dan multimedia yang bisa menambah rasa ingin tau pengguna dalam mempelajari materi bersih suci menurut fiqh berbasis android ini. Aplikasi yang digunakan dalam media pembelajaran ini ialah berbasis android, selain bisa mempermudah dalam penyampaian informasi juga dilengkapi 2 fitur - fitur yang bisa meningkatkan minat pembaca dalam mempelajari materi yang disampaikan. Aplikasi Tata Cara Bersih Suci Menurut Fiqh Bagi Umat Islam Berbasis Android memfasilitasi umat islam dalam mempelajari dan memahami materi tata cara bersih suci dengan benar.

METODE PENELITIAN

Teknik yang digunakan dalam penelitian ini adalah teknik *Waterfall Analytical System*, yang dimana pengerjaannya dilakukan dari suatu sistem yang dilakukan secara linier. Misal dalam pelaksanaan langkah ke-1 belum dikerjakan maka langkah ke-2 tidak akan bisa dikerjakan, secara otomatis tahapan ke-3 bisa terlaksana jika tahap ke-1 dan tahap ke-2 sudah dilakukan.

1. Analisis

Merupakan analisa yang berfokus pada kebutuhan sistem, sistem analisis akan menggali informasi dan menciptakan sistem komputer yang menghasilkan dokumen *user requirement* sehingga menjadi acuan untuk diterjemahkan dalam bahasa pemrograman.

2. Desain

Dalam tahap ini, dilakukan perancangan sistem terhadap sebuah masalah dengan menggunakan pemodelan sistem, seperti *flowchart*, *entity relationship diagram*, struktur, dan bahasa pemrograman.

3. Implementasi

Merupakan penerjemahan desain dalam bahasa pemrograman, setelah pengkodean selesai maka akan ditemukan kesalahan - kesalahan terhadap aplikasi tersebut dan akan dilakukan perbaikan.

4. Testing

Tahap ini merupakan tahap pengujian terhadap kemampuan dan keefektifan dan bisa ditemukan kelemahan dan kekurangan aplikasi, sehingga bisa dilakukan pengkajian ulang dan perbaikan terhadap aplikasi supaya menjadi sempurna.

5. Dokumentasi

Tahap ini, adalah tahap dimana aplikasi yang sudah diciptakan sewaktu - waktu akan mengalami perubahan misal diperlukannya perkembangan fungsional terhadap aplikasi yang sudah ada.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Sistem Lama

Menganalisa dari *Aplikasi Media Pembelajaran Tuntunan Sholat Lengkap Berbasis Android*, dalam aplikasi ini tidak dijelaskan tentang bersih suci secara rinci yang dirasa wajib diketahui dan dipelajari oleh halayak ramai khususnya umat muslim hanya dijelaskan bersih suci yang masih umum diketahui yaitu wudlu'. Adapun pembahasan yang lugas lebih pada tata cara sholat fardlu dan sunnah yang terbilang sangat lengkap, permasalahan yang mencolok ialah masalah bersih suci yang menjadi hal yang wajib dilakukan untuk melaksanakan ibadah tidak diperjelas secara keseluruhan hanya monoton pada wudlu saja. Sedangkan bersih suci banyak kategori, diantaranya bersih suci dari hadas ataupun najis yang memiliki banyak pemahaman dan tata cara dalam melakukan bersih suci.

Sistem Baru

Halayak umum khususnya umat muslim berharap bisa mendapatkan media pembelajaran tata cara bersih menurut fiqh yang bisa dibawa kemana - mana, lebih praktis dan menyenangkan. Dan dengan adanya *Aplikasi Tata Cara Bersih Suci Menurut Fiqh Bagi Umat Muslim Berbasis Android* ini diharapkan bisa menjadi jawaban tentang materi bersih suci selama ini. Aplikasi baru ini bertujuan untuk lebih mempermudah halayak umum khususnya umat muslim ketika mempelajari materi bersih suci serta tata cara bersih suci secara lengkap dan dilengkapi dengan fitur - fitur multimedia seperti gambar dan audio. Dalam aplikasi ini terdapat pengertian bersih salah satunya ialah materi thaharah. Dalam bab ini diterangkan materi serta tata cara dalam melakukan bersuci dari dosa, najis ataupun hadas. Dalam aplikasi materi bersih suci tidak terdapat perbedaan yang mencolok hanya dibedakan tentang

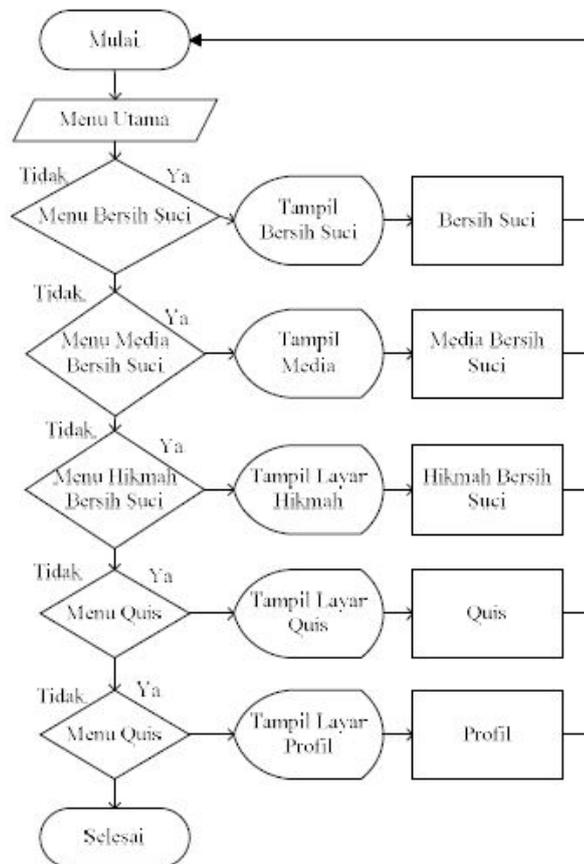
pembahasan materinya saja. Adapun Kesimpulan dari analisa terhadap sistem yang baru adalah:

1. Spesifikasi Kebutuhan User
 - a. Membutuhkan aplikasi yang memudahkan dalam menyampaikan materi bersih suci.
 - b. Membutuhkan penjelasan materi yang lebih luas, rinci, serta menyenangkan dalam penyampaian materi yang berupa media pembelajaran Tata Cara Bersih Suci.
2. Spesifikasi Kebutuhan Sistem

Materi tentang Tata Cara Bersih Suci.

Desain

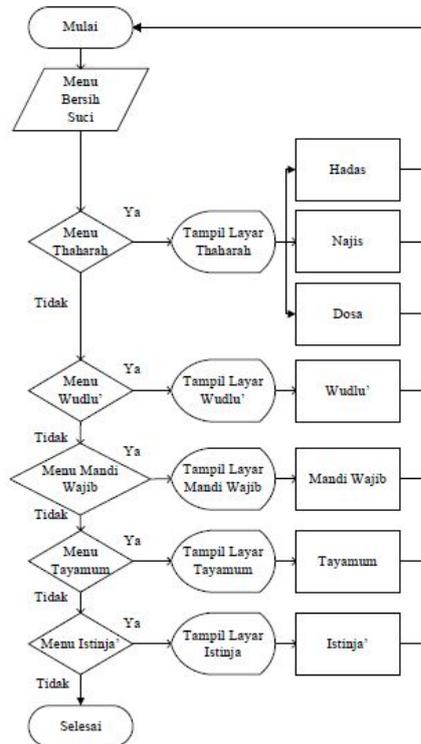
Flowchart adalah bagan atau perancangan sistem dalam pemodelan desain suatu sistem yang menunjukkan arus pekerjaan secara keseluruhan dari sistem, bagan ini menjelaskan urutan-urutan dari prosedur-prosedur yang ada di dalam sistem, bagan alur sistem menunjukkan apa yang dikerjakan di sistem dan menggambarkan urutan intruksi proses dan hubungan satu proses dengan proses yang lainnya dengan menggunakan simbol-simbol tertentu. Adapun *flowchart* dalam aplikasi tata cara bersih suci sebagai berikut :



Gambar 1. Flowchart Menu Utama

Flowchart Menu Utama menjelaskan 4 proses menu selanjutnya, apabila user memilih salah satu menu maka user akan diarahkan pada menu yang diinginkan user. Jika pengguna tidak memilih salah satu tombol maka user akan dibawa ke menu utama.

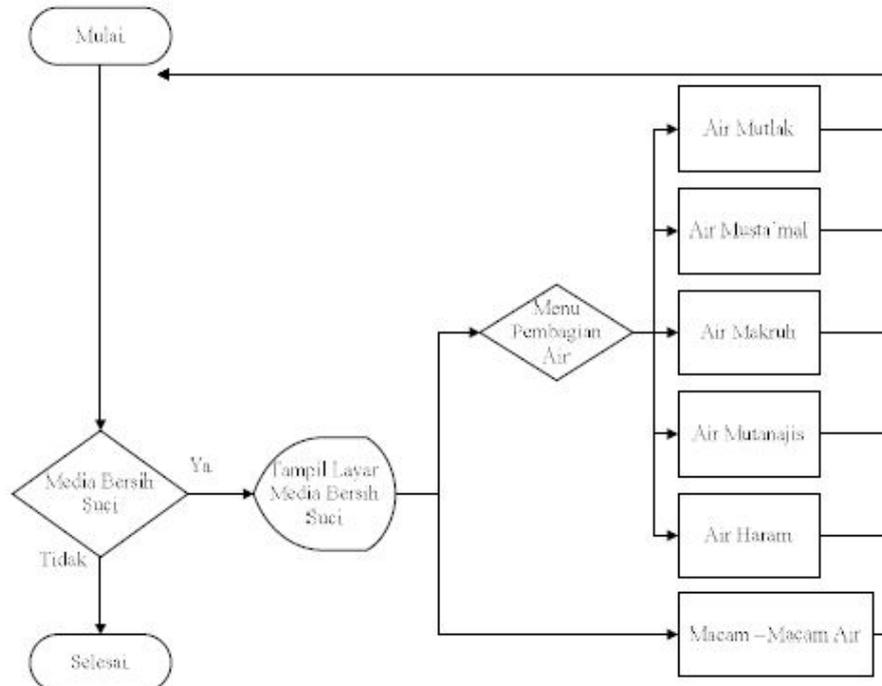
a. Flowchart Menu Bersih Suci



Gambar 2. Flowchart Menu Bersih Suci

Pada menu bersih suci terdapat 5 tombol pilihan diantaranya adalah thaharah, wudlu', mandi wajib, tayamum, istinja dan apabila user memilih salah satu tombol akan diarahkan pada menu yang diinginkan.

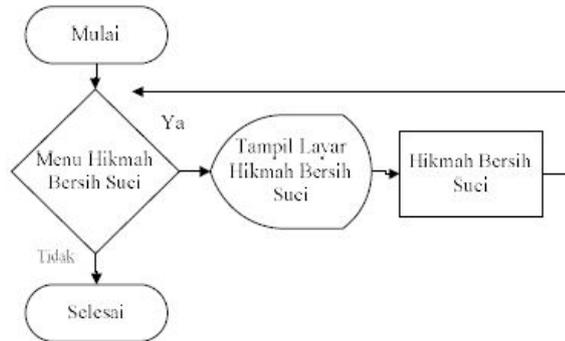
b. Flowchart Menu Media Bersih Suci



Gambar 3. Flowchart Menu Media Bersih Suci

Pada menu media bersih suci dijelaskan tentang 2 tombol, macam-macam air dan pembagian air yang berisi 5 tombol yaitu air mutlak, air musta'mal, air makruh, air mutanajis, dan air haram. Yang apabila user memilih salah satu tombol maka akan diarahkan pada menu yang diinginkan, dan apabila tidak maka user akan diarahkan ke menu utama.

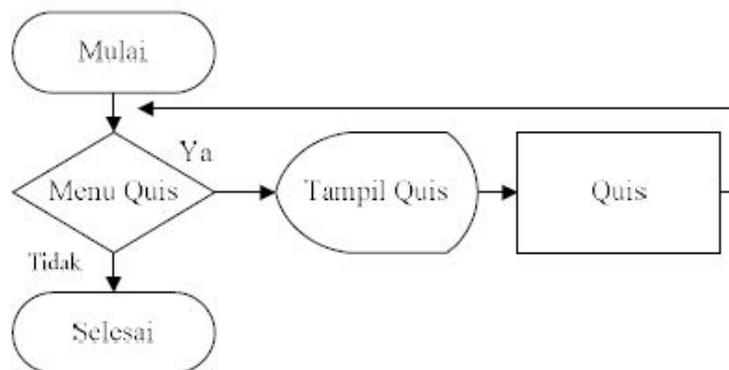
c. Flowchart Menu Hikmah Bersih Suci



Gambar 4. Flowchart Menu Hikmah Bersih Suci

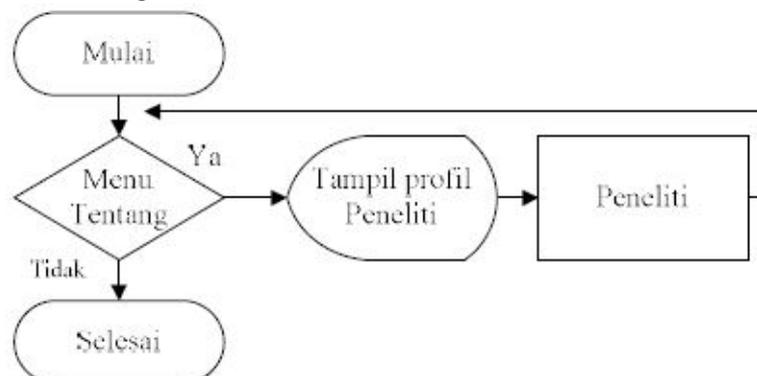
Menu hikmah bersih suci hanya mencakup materi tentang hikmah bersih suci saja, tidak ada penjelasan tentang materi apapun.

d. Flowchart Menu Quis



Gambar 5. Flowchart Menu Quis

e. Flowchart Menu Tentang

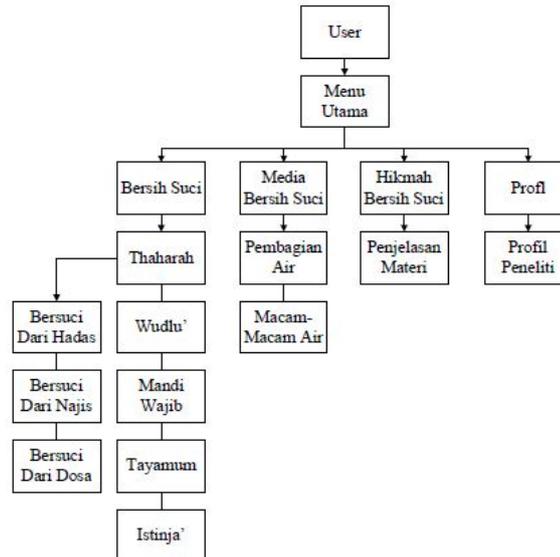


Gambar 6. Flowchart Menu Tentang

Pada menu profil hanya terdapat satu tombol yaitu tentang profil peneliti.

f. Pembahasan Perancangan Arsitektur Navigasi

Struktur dibawah ini mendiskripsikan aplikasi yang menjelaskan tentang beberapa menu dan sub menu serta atribut dari program secara keseluruhan.



Gambar 7. Flowchart Perancangan Arsitektur Navigasi

Implementasi

Aplikasi ini merupakan aplikasi pembelajaran tata cara bersih suci yang berisi tentang materi bersih suci, tata cara bersih suci, media bersih suci, hikmah bersih suci, panduan bersih suci dan info peneliti. Materi dipaparkan secara lugas dan dilengkapi dengan multimedia seperti audio, gambar dan warna yang lucu, serta terdapat gambar-gambar tata cara bersih suci yang akan membuat aplikasi ini semakin menarik dan tidak membosankan. Sehingga merangsang user untuk menggunakan aplikasi pembelajaran ini. Aplikasi ini ditujukan untuk halayak umum khususnya umat islam agar memahami materi bersih suci secara benar.

a. Tampilan Halaman Menu Utama

Halaman menu merupakan menu utama yang berisi empat menu diantaranya yaitu menu materi bersih suci, menu media bersih suci, menu hikmah bersih suci, juga menu profil peneliti. Selain terdapat empat tombol sebagai menu. Tampilan halaman menu sebagai berikut.



Gambar 8. Interface Menu Utama

b. Tampilan Halaman Menu Bersih Suci

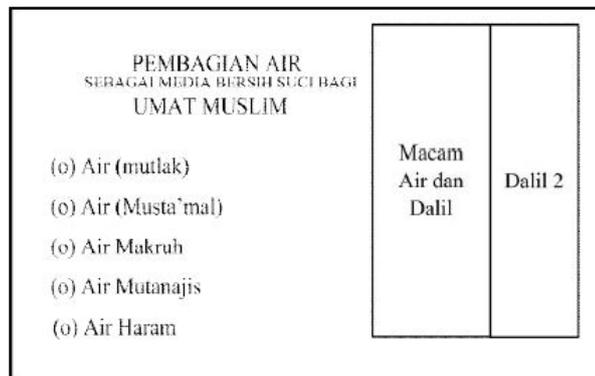
Halaman ini berisi tentang macam-macam bersih suci yang dilengkapi dengan penjelasan materi bersih suci serta ditambah tata cara bersih suci yang difasilitasi dengan gambar ataupun audio.



Gambar 9. Interface Menu Bersih Suci

c. Tampilan Halaman Menu Media Bersih Suci

Halaman ini merupakan menu pemaparan media bersih suci, berupa macam-macam air dan pembagian air tab pembagian air yang terdiri dari 5 pokok pembahasan diantaranya air mutlak, air musta'mal, air makruh, air mutanajis, dan air haram.



Gambar 10. Interface Menu Media Bersih Suci

d. Rancangan Menu Hikmah Bersih Suci

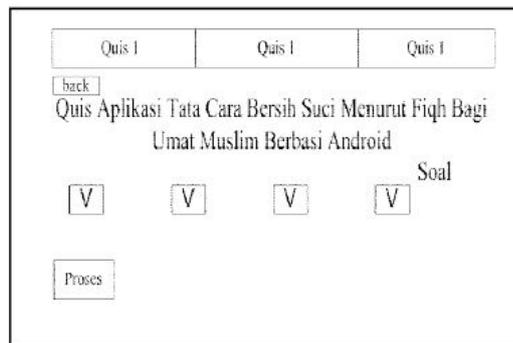
Pada menu hikmah bersih suci tidak memiliki tombol event tertentu, hanya terhadap penjelasan materi saja.



Gambar 11. Interface Menu Hikmah Bersih Suci

e. Rancangan Menu Quis

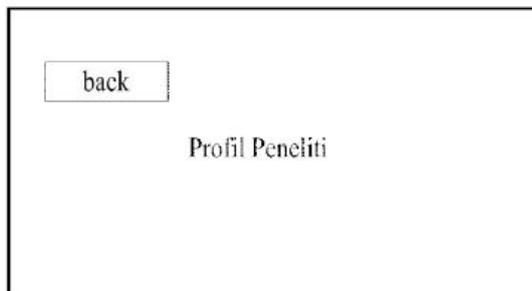
Pada menu hikmah bersih suci tidak memiliki tombol event tertentu, hanya terhadap penjelasan materi saja.



Gambar 12. Interface Menu Quis

f. Rancangan Menu Tentang

Pada menu hikmah bersih suci tidak memiliki tombol event tertentu, hanya terhadap penjelasan profil peneliti saja.



Gambar 13. Interface Menu Tentang

Testing

System Testing adalah tahapan pengujian kelayakan sistem aplikasi, dengan memastikan bahwa sistem sudah berjalan secara benar. Unit testing dalam pengujian sistem aplikasi ini menggunakan *white box* yang didasarkan pada pengecekan pada detail perancangan desain program secara *procedural*.

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dirasa mampu menyajikan panduan tata cara bersih suci dari hadas ataupun najis dan bisa menampilkan media, bacaan niat, keterangan syarat sahnya, dan tata cara bersih suci menurut buku Fiqh Islam yang dilengkapi dengan hadist demi menambah pemahaman yang lebih luas dan akurat. Memfasilitasi masyarakat dalam mempelajari dan memahami materi tata cara bersih suci dengan benar *Berbasis Android*.

DAFTAR PUSTAKA

- Fadzilatunnisa Intan, Tresnawati Dewi. 2015 Pengembangan Aplikasi Tatacara Wudlu dan Shalat untuk Anak Menggunakan Sistem Multimedia. ISSN : 2302-7339 Vol. 12 No. 1 2015
- Fawzy Nashiruddin Ahmad. 2015. Pembuatan Aplikasi Fiqh Kitab Thahara Berbasis Android, AMIKOM Yogyakarta Press, Yogyakarta
- Mujtaba', Syafiuddin. 2003. Sucikan Tubuh Anda. Jember: H.I Pers.
- Santosa, Harip. 2005. Membuat Multiaplikasi Menggunakan Visual Basic 6. Jakarta: PT Elexmedia Komputindo.
- Safaat, Nazruddin H. 2011. "Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android". Bandung.
- Jogiyanto. 2005. Analisis dan Desain Sistem Informasi. Yogyakarta.